

Explications à venir...

Différentes techniques d'affichage d'un texte sur la scène : text1 fla

```
titre.text = "Jours de la semaine";  
nombreDeJours.text = "12";  
calcul.text = (23*25).toString();
```

```
var prenom:String = "David ";  
var nom:String = "TARDIVEAU";  
identite.text = prenom+nom;
```

```
identite2.appendText(prenom+nom);
```

```
listeFilms.appendText("Lundin");  
listeFilms.appendText("Mardin");  
listeFilms.appendText("Mercredi");  
listeFilms.appendText("Jeudin");
```

```
var semaine:Array = ["Lundi", "Mardi", "Mercredi", "Jeudi"];
```

```
for each(var jour:String in semaine) {  
liste2Films.appendText(jour+"n");  
}
```

Rendre les lignes d'un texte dynamique cliquables : text2 fla

```
listeFilms.appendText("Lundin");
listeFilms.appendText("Mardin");
listeFilms.appendText("Mercredi");
listeFilms.appendText("Jeudi");

listeFilms.addEventListener(MouseEvent.CLICK, lireVideo);

function lireVideo(evt:MouseEvent) {
    trace(listeFilms.getLineIndexAtPoint(listeFilms.mouseX, listeFilms.mouseY));
    numeroLigneCliquee.text =
    listeFilms.getLineIndexAtPoint(listeFilms.mouseX, listeFilms.mouseY).toString();
}
```

Créer un texte dynamiquement sur la scène : text3 fla

```
var titre:TextField = new TextField()
titre.text = "Cinema Paradiso";
addChild(titre)
```

Formater un texte sur la scène : text4 fla

```
var titre:TextField = new TextField();
titre.text = "Cinema Paradiso";
addChild(titre);

titre.x=20;
titre.y=20;

var stylePerso:TextFormat = new TextFormat();
stylePerso.size = 14;
stylePerso.color = 0x3333BB;

titre.setTextFormat(stylePerso);
```

Assigner une police de caractères à un texte dynamique : text5 fla

```
var titre:TextField = new TextField();
titre.text = "Cinema Paradiso";
titre.embedFonts = true;
```

```
titre.autoSize = TextFieldAutoSize.LEFT  
addChild(titre);
```

```
titre.x=20;  
titre.y=20;
```

```
var stylePerso:TextFormat = new TextFormat();  
stylePerso.size = 14;  
stylePerso.color = 0x3333BB;  
// La police ci-dessous a été importée dans la bibliothèque.  
// Un nom de liaison lui a été donné (peu importe lequel).  
stylePerso.font="Century Gothic";
```

```
titre.setTextFormat(stylePerso);
```

Surveiller la modification d'un texte de saisie et le changement de focus : text6 fla

```
messageSMS.maxChars = 64;  
messageSMS.restrict = "a-z, A-Z, 0-9";
```

```
messageSMS.addEventListener(FocusEvent.FOCUS_IN,zoneActivee);  
messageSMS.addEventListener(TextEvent.TEXT_INPUT,saisieEnCours);  
messageSMS.addEventListener(FocusEvent.FOCUS_OUT,saisieTerminee);
```

```
function zoneActivee(evt:FocusEvent) {  
if (messageSMS.text=="Saisissez votre texte...") {  
messageSMS.text="";  
}  
}
```

```
function saisieEnCours(evt:TextEvent) {  
compteCaracteres.text = "Nombre de caractères saisis : "+messageSMS.text.length.toString();  
}
```

```
function saisieTerminee(evt:FocusEvent) {  
compteCaracteres.text=(64-messageSMS.text.length)+" caractères restants."  
}
```

